

Единое пространство детства

Дети. Движение. Дружба. Двор

Что могут 8 незнакомых педагогов из разных городов страны? Придумать идею проекта! Так и произошло в 2017 г.: участники Летней школы Международного конкурса имени Льва Выготского создали проект «Игра 4D: Дети, Движение, Дружба, Двор». Что бывает с ярко вспыхнувшими идеями, когда мероприятие заканчивается? Чаще всего остаются лишь воспоминания. Но «Игре 4D» повезло: родившуюся идею подержало руководство Фонда «Университет детства»

С помощью команды «Университета детства» был выстроен механизм проекта и создана интернет-площадка. Организаторам удалось выработать совместное видение проек-



Силами участников проекта за 4 года создано уникальное собрание, насчитывающее 670 игр, 230 из 49 российских регионов, 63 мастер-класса по изготовлению атрибутов к играм и 173 видеоролика с примерами детской свободной



стала обработка больших объемов информации. Решение было найдено через автоматизирование некоторых процессов в Google-таблице.

Команда организаторов в течение ряда лет менялась, сегодня в нее входят: Надежда Куликова, Оксана Чеберда, Светлана Пономарева, Инна Ничик, Александра Корнийчук.

Изначально проект был направлен на возрождение подвижной игры, впоследствии взгляд команды на игру стал значительно шире. В активных дискуссиях с педагогами из разных уголков страны, экспертами «Университета детства», в результате наблюдений за игровой деятельностью дошкольников ярко выделилась еще одна проблема — недопонимание роли свободной игры в жизни ребенка. И эту проблему тоже решает проект.



присланные участниками, составляют пополняемый Банк проекта — уникальный практический материал, готовый к использованию и включающий как известные, так и авторские игры, которых нет больше нигде. Играя с детьми, участники проекта находят новые варианты игровых действий, сюжета, вводят новые правила и охотно делятся своими наблюдениями с коллегами на сайте проекта. Мобильность и доступность Банка позволяют использовать его в любом регионе.

Минимальный вклад в развитие проекта — проведение с детьми двух игр в месяц. «Фишка» проекта — Игра месяца, в которую играют все участники от Сахалина до Калининграда. Вторую игру участники выбирают в Банке самостоятельно по своему усмотрению. Раньше игру месяца объявляли организаторы, сегодня участники также выбирают ее сами, учитывая критерий месяца. Например, в сентябре 2021 г. все играли в игры с мячом, а в октябре — в зооигры.

После игры участники присылают на страничку сайта фото играющих детей и комментарий, в котором рассказывают о том, как играли, описывая 30 из 49 эмоций, но и усложнения или упрощения, используемые атрибуты и т.д. Все страницы

тирования, позволяющей обсуждать игру, высказывать свое мнение о ней, делиться фотоматериалами. Каждый комментарий модерруется вручную, организаторы много сил и времени тратят на то, чтобы сделать сайт проекта уникальным и неповторимым.

Другими активностями в проекте стали:

- «свободная игра». В рамках проекта под «свободной игрой» понимается спонтанная свободная детская деятельность, предполагающая единство мысли и действия, коммуникации и самовыражения и приносящая позитивные эмоции и уверенность в себе;

- «наставник игры»: участник присылает двухминутное видео, демонстрирующее, как ребенок или несколько детей организуют игру из Банка проекта для других детей (малышей или сверстников).

За 4 сезона проект собрал 760 участников из 53 регионов (165 городов), было выявлено 16 играющих садов, где зарегистрировано 10 и более человек, 15 участников стали лидерами проекта, 5 — получили дипломы Мастера игры.

Кроме основной деятельности по проекту, организаторы проводят другие акции, наиболее яркая из них — **Фестиваль игр**. Он



мер, в сентябре 2021 г. все играли в игры с мячом, а в октябре — в зооигры.

После игры участники присылают на страничку сайта фото играющих детей и комментарий, в котором рассказывают о том, как играли, описывая не только эмоции, но и условия или упрощения, используемые атрибуты и т.д. Все страницы

родов), было выявлено 16 играющих садов, где зарегистрировано 10 и более человек, 15 участников стали лидерами проекта, 5 — получили дипломы Мастера игры.

Кроме основной деятельности по проекту, организаторы проводят другие акции, наиболее яркая из них — **Фестиваль игры**. Он

единое пространство детства

проходит одновременно в разных регионах России и его участниками стали уже более двадцати тысяч человек. Фестиваль «Игры 4D» стал новой яркой активностью, вышел за рамки проекта и преобразовался в самостоятельное событие.

Проект «Игра 4D» был представлен на Международных конференциях EdCrunch, ECCE и на конференции NAEYC в Америке, а в 2021 году объ-

явлен в числе 100 лучших мировых инноваций в образовании HundrED Global Collection 2022! <https://hundred.org/en/innovations/game-4d#9b08cced>

Более 600 экспертов из 100 стран приняли участие в отборе и формировании списков победителей. Проект прошел 4 этапа отбора среди тысяч других заявок!

Участником проекта может стать любой заинтересованный человек независимо от его социального статуса и профессиональной занятости. Если вы хотите принять участие в «Игре 4D», нужно просто нажать кнопку «присоединиться» на сайте «Университета детства», который легко найти в поисковой системе, введя название проекта.

Резиденты Университета детства, опытные педагоги и воспитатели, отводят важное значение физическому и социально-коммуникативному развитию детей дошкольного возраста. За время своей работы они разучили и опробовали множество игр и с удовольствием делятся лучшими из них с коллегами.